# ボードゲームを通じた地域住民の交流と多世代の居場所づくり

令和6年度 活動結果報告

2024年

部長:木村和暉

#### 指定テーマ4安心して暮らす地域づくりのために

# ・ボードゲームをコミュニケーション ツールとした多世代の交流づくり、 居場所づくり

#### 活動実績

- ・ボードゲーム体験会:7回
- ・歴史カードゲーム会:2回
- ・コミュニティコーピング:2回
- ・お金ボードゲーム塾:2回

・計:13回

### 活動実績:コミュニティコーピング







・参加者数:7人(9月21日)3人(1月25日開催)

#### 【感想】

- •初めて知ったゲームでしたが、とても勉強になりました。またやってみたいです。
- ・高梁と重ねることが出来て良かった。
- ・今回の活動を実際に動いている市職員等にも広め、今ある課題を見直し、解決につなげられたら良いなと思います。

#### 活動実績:歴史カードゲーム会、お金ボードゲーム塾







个歴史カードゲームで遊んで いただいている様子

个投資ゲームで遊んで いただいた後様子

### 活動実績:ボードゲーム体験会









## 活動実績:ボードゲーム体験会(吹屋)







个吹屋の方々に遊んでいただいているようす

#### 今後の課題

- ・集客力の低さ
- ・価値提供の弱さ
- ・学校外の人との結びつきや人脈、組織の後ろ盾もなく、 我々だけでは人を集めることは困難
- ・ボードゲームで遊べるという一点だけでは、もともとボードゲームが好きな方しか集まらない。

#### 今後の課題

- ・フリーコーヒーや、お菓子の無料配布等といった、 参加者が直接得られる価値、メリットを提供し、お客様 を呼び込む
- ・地域の団体、民生委員・児童委員などと協力できるのであれば、そちらとも協力しながら活動を行いたい

# ご清聴ありがとうございました